

## Содержание отчета.

### 1.Перечислите команды из меню:

Файл	Создать, открыть, импорт, сохранить, сохранить как, сохранить маршрут как, печать чертежа, печать экрана, сравнить, файлы, выход
Модуль	ADEM CAD, ADEM CAM/CAPP, ADEM GPP, ADEM CAPP Developer
Режим	Формат листа, редактирование формата, единицы измерения, стандарт, текст, параграф, фиксированный текст, ассоциативность значения размера, автоматическая привязка, динамическое вращение, коды защиты
Справка	Статус, вызов справки, вызов пользовательской справки, о программе

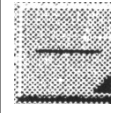
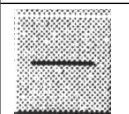
### 2.Содержание и порядок настройки параметров чертежа.




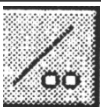
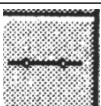
Умение задавать параметры чертежа, до его создания, позволит сделать процесс с оздания чертежа более простым. **Настройка параметров включает в себя:** установку формата листа, выбор стандарта черчения и единиц измерения. По умолчанию формат листа соответствует текущей рабочей плоскости. ADEM поддерживает стандартные (ЕСКД, ANSI) и пользовательские форматы листа. Используя диалог "Формат листа" Вы можете выбирать стандартные, а также задавать пользовательские форматы. На чертеже можно проставлять размеры в трёх стандартах: ANSI, ЕСКД Машиностроение, ЕСКД Строительство.

### 3. Какие единицы измерения устанавливаются и как они определяются?

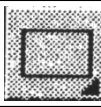
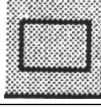
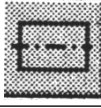
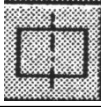
Можно установить линейные и угловые единицы измерения, использующиеся для значений, вводимых в диалоговых окнах и при простановке размеров. Режим-Единицы измерения-Линейные единицы (мм)/Угловые (градусы). Также можно установить точность, с которой будут проставляться, и отображаться размеры. Точность определяет кол-во знаков после запятой. Режим-Единицы измерения-Точность (ввести значение).

### 4.Построение отрезков. Что означают условные обозначения на панели инструментов?


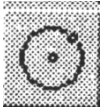
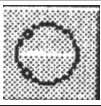
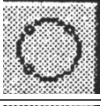
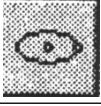
	Отрезок
	Отрезок (с указанием двух узлов)



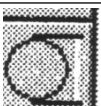
	Отрезок с заданным углом
	Линия касательная к окружности или дуге, проходящей через 1 точку
	Линия касательная к окружности или дуге под заданным углом
	Линия касательная к двум элементам
	Создание «Линия по двум точкам» (с указанием двух узлов)

5. Построение прямоугольников. Что означают условные обозначения на панели инструментов?



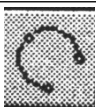

	Прямоугольник	
	Прямоугольник (с указанием двух узлов на диагоналях)	
	Прямоугольник с горизонтальной осью симметрии (с указанием двух узлов на диагоналях)	
	Прямоугольник с вертикальной осью симметрии (с указанием двух узлов на диагоналях)	

6. Построение окружностей. Что означают условные обозначения на панели инструментов?




	Окружность
	Окружность (с указанием центра и узла на окружности)
	Окружность заданного диаметра по двум точкам
	Окружность по трём точкам (с указанием трёх узлов)
	Эллипс (с указанием центра, узла большего диаметра и узла на эллипсе)

	Окружность с осями симметрии (с указанием центра и узла на окружности)
	Окружность заданного диаметра с осями симметрии (задание диаметра и указание положения центра окружности)
	Окружность заданного диаметра (задание диаметра и указание положения центра окружности)

### 7. Построение дуги.

	Дуга Центр	
	Дуга Центр (с указанием начала пути, центра и узла, определяющего угол раствора дуги)	
	Дуга по трём точкам (с указанием трёх узлов на дуге)	
	Дуга с осями (с указанием начала пути, центра и узла, определяющего угол раствора дуги)	

### 8. Что означают условные обозначения на панели инструментов?

	Ломанная линия	
	Сплайн	
	Замкнутый контур	

### 8. Что означают «Горячие» клавиши (см презентацию к занятию №1)?

*F2* - Отмена последней операции

*Ctrl+F2* - Повторное выполнение последней операции

*F3* - Сохранение аварийного файла

*F7* - Арифметический калькулятор

*?* - Отобразить информацию о ближайшем объекте

*Backspace* - Удалить последний созданный 2D объект или последний введенный узел или точку.

*Shift+1* - Стандартный курсор

*Shift+2* - Курсор типа "Перекрестье"

*Shift+0* - Курсор типа "Кульман"

*Home* - Привязка к началу системы координат

*F9* - Привязка к середине между двумя узлами

*F10* - Привязка к точке пересечения

*G* - Установка шага сетки

*T* - Отображение сетки

*I* - Использование режима ортогональности

*F* - Режим автоматической привязки